



Checkout- Prüfbericht

Selbst erstelltes, fiktives Testszenario - keine Kundenarbeit. Technische
Barrierefreiheits-Reparatur eines Checkouts mit Warenkorb, Live-Preis und
Lieferformular.

PROJEKT

Küstenkorb
fiktiver Checkout

PRÜFSTAND

27. August 2026

VERSION

3.0

ERGEBNIS AUF EINEN BLICK

Die wichtigsten Abläufe funktionieren im Nachtest.

2/11

Regeln vorher bestanden

11/11

Regeln nachher bestanden

9/9

Fokusziele sichtbar

Ausgangslage

Der fiktive Checkout enthielt bewusst fehlerhafte Mengensteuerungen, unbenannte Schaltflächen, eine nicht angekündigte Preisänderung, unbeschriftete Formularfelder, eine unverbundene Pflicht-Checkbox und schwache Fokuszustände.

Umsetzung

Die Interaktionen wurden mit echten Schaltflächen, verständlichen Namen, Live-Status, verknüpften Beschriftungen, Eingabebezwecken und robuster Fehlerführung repariert.

Ergebnis

Alle elf definierten Regeln bestehen. Die Mengenänderung von eins auf zwei aktualisiert den Gesamtpreis von 24 auf 48 Euro. Neun interaktive Ziele zeigen sichtbaren Fokus.

Wichtige Abgrenzung: Der Nachweis gilt nur für die bereitgestellte Musterseite und die benannten Zustände. Externe Zahlung, weitere Shopseiten und eine vollständige Konformitätsprüfung sind nicht Bestandteil dieser Arbeitsprobe.

TECHNISCHE BEFUNDE

Elf Testregeln - nicht elf abrechenbare Fixes.

Die Tabelle bündelt die Fehlergruppen. Der Nachtest umfasst elf deterministische Regeln und die manuelle Tastaturbedienung; mehrere Regeln können zu einem Befund gehören. Im Fix Sprint werden höchstens fünf Befunde vereinbart.

Prüfpunkt	Vorher	Nachher	Nachweis
Produktbild	<u>kein Alternativtext</u>	<u>Alt-Text ergänzt</u>	Inhalt benannt
Mengensteuerung	<u>klickbare Spans</u>	<u>Buttons benannt</u>	Tastatur bedienbar
Menge und Preis	<u>stumm aktualisiert</u>	<u>Live-Status</u>	1 auf 2 / 24 auf 48 Euro
Checkout-Felder	<u>nur Placeholder</u>	<u>Labels verknüpft</u>	Eingabezwecke ergänzt
Pflicht-Checkbox	<u>Text unverbunden</u>	<u>Label verbunden</u>	Beziehung prüfbar
Fehlermeldung	<u>allgemein</u>	<u>Feldbezug</u>	Fehler auffindbar
Fokus und Struktur	<u>lückenhaft</u>	<u>sichtbar und logisch</u>	9 von 9 Ziele

Interaktionsnachweis

Die Plus-Schaltfläche wurde per Tastatur ausgelöst. Menge, Zwischensumme und zugänglicher Live-Status wechselten konsistent von eins auf zwei beziehungsweise von 24 auf 48 Euro.

VISUELLER VERGLEICH

Der Checkout bleibt vertraut - die Technik wird belastbarer.

Beide Ansichten zeigen denselben fiktiven Warenkorb. Die Nachher-Version ergänzt verständliche Beschriftungen, eine Fehlerzusammenfassung und robuste Bedienelemente.

Küstenkorb

Sicherer Checkout

Deine Bestellung



Küstenlicht Duftkerze
Meersalz und Wacholder
180 g

24,00 €

-

1

+

Zwischensumme24,00 €

VersandKostenlos

Gesamt24,00 €

Lieferdaten

E-Mail

!

Vor- und Nachname

Straße und Hausnummer

PLZ

Ort

☐ Ich akzeptiere die Bedingungen.

Zahlungspflichtig bestellen

Vorher: bewusst fehlerhafter Checkout

Küstenkorb

Sicherer Checkout

Deine Bestellung



Küstenlicht Duftkerze
Meersalz und Wacholder
180 g

24,00 €

-

1

+

Zwischensumme24,00 €

VersandKostenlos

Gesamt24,00 €

Lieferdaten

Bitte prüfe deine Eingabe: Die E-Mail-Adresse fehlt.

E-Mail-Adresse

Bitte eine gültige E-Mail-Adresse eingeben.

Vor- und Nachname

Straße und Hausnummer

Postleitzahl**Ort**

☐ Ich akzeptiere die Bedingungen. Diese Zustimmung ist für die

Nachher: interaktiv reparierter Checkout

CODE-NACHWEIS

Interaktion und Zustände sind im Code verankert.

Drei Ausschnitte zeigen, wie aus visuellen Platzhaltern bedienbare und nachvollziehbare Komponenten werden.

1. Mengensteuerung

VORHER

```
<span onclick="change(1)">+</span>
```

NACHHER

```
<button aria-label="Menge erhöhen"
  aria-controls="quantity-status">+</button>
```

2. Live-Status

VORHER

```
<b id="qty">1</b>
<div id="subtotal">24,00 €</div>
```

NACHHER

```
<output id="quantity-status" aria-
live="polite">1</output>
<output id="subtotal" aria-live="polite">24,00 €</output>
```

3. Checkout-Feld

VORHER

```
<input type="email" placeholder="E-Mail">
```

NACHHER

```
<label for="email">E-Mail-Adresse</label>
<input id="email" type="email"
  autocomplete="email" required>
```

EINSATZ IM FIX SPRINT

So wird aus der Probe eine lieferbare Leistung.

01

Checkout-Ausschnitt festlegen

Agentur und KlarPatch vereinbaren die repräsentative Shopseite, technische Plattform und maximal fünf priorisierte Befunde schriftlich.

02

Bedienabläufe prüfen

Warenkorb, Formulare, Tastatur, Statusmeldungen und Fehlersituationen werden reproduziert und dokumentiert.

03

Fixes als Code oder Patch

Die vereinbarten Probleme werden im Quellcode behoben oder als klarer Patch an das Agenturteam übergeben.

04

Vorher-Nachher-Nachweis

Der Bericht nennt Fundstelle, Änderung, Prüfmethode, Ergebnis und die bewussten Grenzen des Auftrags.

Diese Probe belegt

- Reproduzierbare Regelprüfung
- Funktionsfähige Mengensteuerung
- Live-Preisänderung im Browser
- Sichtbarer Fokus auf neun Elementen
- Dokumentierter Codevergleich

Nicht behauptet

- Weitere Shopseiten und Varianten
- Externe Zahlungsabläufe
- Zusätzliche Produktzustände
- Vollständiger Shop-Audit
- Zusätzliche Korrekturen außerhalb des Prüfausschnitts

ÖFFENTLICHE ARBEITSPROBE

Selbst erstelltes, fiktives Testszenario - keine Kundenarbeit. Typische Übergabe eines beauftragten Fix Sprints: 2–4 Werktage nach Freigabe und Zugang. Kontakt: kontakt@klarpatch.de · www.klarpatch.de